

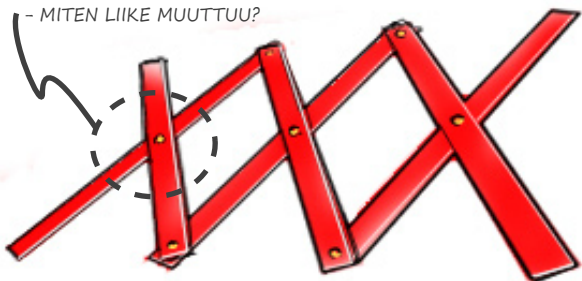


Kokeile

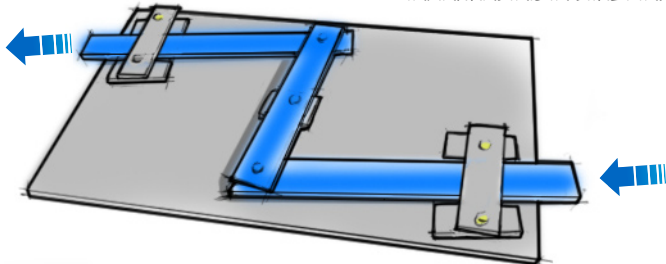
Valmistakaa 2-3 erilaista yksinkertaista mekanismia (muuttavat voiman suuruutta tai suuntaa) esimerkiksi oheisten kuvien tarjoamien ideoiden pohjalta.

Ensimmäisessä kuvassa "saksirakenteen" osat ovat samanmittaisia. Voiko liikettä muuttaa lyhentämällä osia? Mitä tapahtuu jos muutat akselin paikkaa/ haaranitiin kiinnityskohtaa? - kokeile.

VAIHDA HAARANIITIN PAIKKAA
- MITEN LIIKE MUUTTUU?



MSSÄ VOISIT HYÖDYNTÄÄ
TÄMÄNKALTAISTA LIIKETTÄ?



Askarteluun tarvitset:

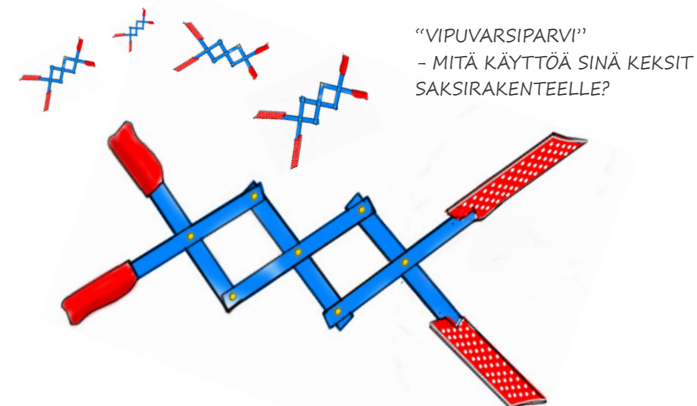
- o aaltomuovia/aaltopahvia
- o haaraniittejä



Ideoi

Liikutelkaa mekanismien osia, työskennelkää ryhmissä ja vaihdelkaa mekanismeja oppilaiden kesken. Mitä liikkeestä tulee mieleesi? (pomppu-ukko, käärme, soutuvene...)

Millaisissa tilanteissa voisit kehittämiäsi vipuja hyödyntää? Ideoinnin avuksi voit kehittää teemoja, kuten "kurottaja", "soutuapuri" tai vaikkapa "portinvartija".



Viimeistele ja koristele rakennelmat liikkeelle ominaisiksi tuotoksiksi. "Lelut" voi koota ja ryhmitellä luokkaan esim. teemoittain: viidakkopuisto, satuanimaatio, tällaista tarvitsen koululuokassa...

Vinkki

Opetuskeskustelussa voidaan käsitellä mekanismeja yleisemmällä tasolla. Mistä ympäristöstäni löydän yksinkertaisia mekanismeja (ovenkahva, purkinavaaja, sakset, luokan kaapin saranat)? Kuinka ratkaisut toimivat? Voisiko jotain parantaa/tehdä toisin?