

HEITETÄÄN NOPPAA

Avainsanat: yhteen- ja vähennyslasku

Luokkataso: 3.-4. luokat

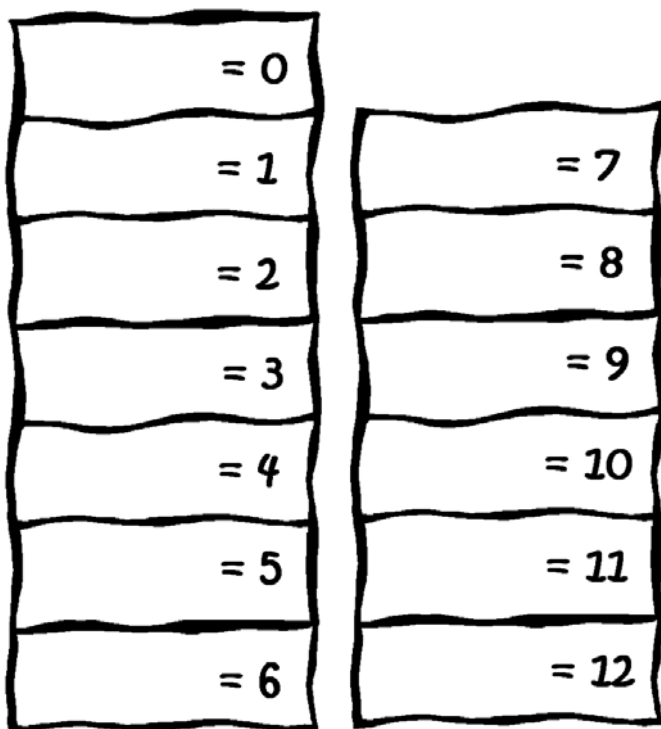
Välineet: kaksi noppaa, kynä ja paperia

Tavoitteet:

Tämän oppimispelin tavoitteena on harjoitella yhteen- ja vähennyslaskua.

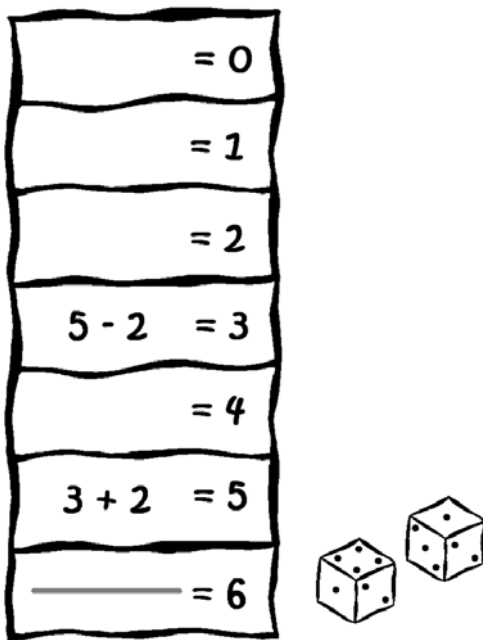
Esimerkkitoteutus:

Jokainen pelaaja kirjoittaa omalle paperilleen, oikeaan laitaan allekkain luvut nolasta kahteentoista. Nämä luvut ovat pelissä laskujen vastauksia. Vastaavasti pelissä voi käyttää valmista pelipohjaa:



Pelaajat heittävät kukin vuorollaan kahta noppaa. Tarkoituksena on muodostaa nopan silmäluvuista yhteen- tai vähennyslasku, jonka vastauksena on jokin paperilla olevista luvuista. Siis jos heitetyt silmäluvut ovat esimerkiksi yksi ja neljä, voi pelaaja kirjoittaa joko $1 + 4$ luvun viisi eteen tai $4 - 1$ luvun kolme eteen. Aina yksi lasku kutakin heittoa kohden.

Näin jatkuu kunnes jonkun pelaajan eteen tulee tilanne, jossa mahdollisten vastausten paikalla onkin jo lasku. Siten, että esimerkiksi edellisessä tapauksessa vastaukset viisi ja kolme ovatkin jo käytetty. Tällöin tulee viivata ylitse jokin käyttämättömistä vastauksista. Tälle kohdalle ei enää myöhemmin voi kirjoittaa laskua eli se on menetetty vastaus.



Pelin voittaa se pelaaja, joka saa muodostettua eniten laskuja eli jonka täytyy viivata vähiten vastauksia yli.

= 0
= 1
= 2
= 3
= 4
= 5
= 6

= 7
= 8
= 9
= 10
= 11
= 12

= 0
= 1
= 2
= 3
= 4
= 5
= 6

= 7
= 8
= 9
= 10
= 11
= 12

= 0
= 1
= 2
= 3
= 4
= 5
= 6

= 7
= 8
= 9
= 10
= 11
= 12

= 0
= 1
= 2
= 3
= 4
= 5
= 6

= 7
= 8
= 9
= 10
= 11
= 12

