

KARKKIPELI

Avainsanat: peli, matematiikka

Luokkataso: Käy kaikille

Välineet: 6 pelinappulaa, joista yksi on karkki ja pelilauta

Pelaajien lukumäärä: 2

Pelin valmistelu

Aseta karkki pelilaudalle ympyrän kohdalle ja muut pelinappulat rastien kohdille. Halutessasi voit käyttää karkin sijasta muunlaistakin pelinappulaa, kunhan se eroaa rasteilla olevista nappuloista.

Säännöt

Omalla vuorollaan pelaaja saa liikuttaa **yhtä** nappulaa laudalla **nuolen suuntaan** niin monta ruutua kuin haluaa. Edellä olevista nappuloista ei kuitenkaan saa mennä ohi eikä samaan ruutuun toisen nappulan kanssa. Myöskään taaksepäin ei saa liikkua. Nuolta **lähimpänä** olevan nappulan saa ottaa laudalta pois. Se pelaajista, joka saa karkin pois laudalta, on voittaja ja saa karkin itselleen.

Matemaattinen tausta

Tämä peli on esimerkki ratkeavasta pelistä eli sellaisesta pelistä, johon on olemassa voittava taktiikka. Sen löytäminen onkin mielenkiintoinen haaste pohdittavaksi. Pystytkö selvittämään, kannattaako aloittaa vai ei, ja miten peliä tulee pelata taatakseen oman voittonsa?

Lisähaastetta

Voit muuttaa peliä vaihtelemalla pelinappuloiden aloituspaikkoja tai lisäämällä pelinappuloiden lukumäärää. Voit myös tehdä erikokoisia pelilautoja itse. Pystytkö keksimään voittavan taktiikan myös näihin peleihin? Todellinen haaste onkin keksiä yleinen taktiikka, jolla voi voittaa minkä tahansa muunnelman tästä Karkkipelistä.

