

## VÄRIKÄS LASKUPELI

**Avainsanat:** oppimispeli

**Luokkataso:** 1-5

**Välineet:** Pelilauta, kaksi noppaa, pelimerkkejä, esim. kiviä

**Pelaajien lukumäärä:** 2-4

### Pelin kulku (2 pelaajaa)

Kullekin pelaajalle jaetaan 10 pelimerkkiä.

Pelaajien tavoitteena on saada kaikki pelimerkinsä pelilaudan numeroilla merkityille ruuduille.

Omalla vuorollaan pelaaja heittää kahta noppaa, muodostaa noppien silmäluvuista yhdellä yhteen-, vähennys-, kerto- tai jakolaskulla haluamansa luvun ja asettaa yhden pelimerkin tätä lukua vastaavaan ruutuun pelilaudalla.

Mikäli lukua vastaavassa ruudussa on jo pelimerkki, joutuu pelaaja ottamaan sen itselleen.

Poikkeuksena tässä on luvulla 12 merkitty keskiympyrä, jossa voi olla useampia pelimerkkejä yhtä aikaa.

Pelin voittaja on se pelaaja, jolta ensimmäisenä loppuvat pelimerkit.

### 3 ja 4 pelaajan peli

Peliä pelataan muuten samoin kuin 2 pelaajan versiota, mutta 3 pelaajan pelissä ruuduilla 1-11 voi olla kerralla 2 pelimerkkiä ja 4 pelaajan pelissä 3 pelimerkkiä.

Mikäli pelaaja ei pysty laittamaan pelimerkkiä mihinkään ruutuun, hän joutuu ottamaan muodostamaansa lukua vastaavasta ruudusta kaikki sillä olevat pelimerkit.