

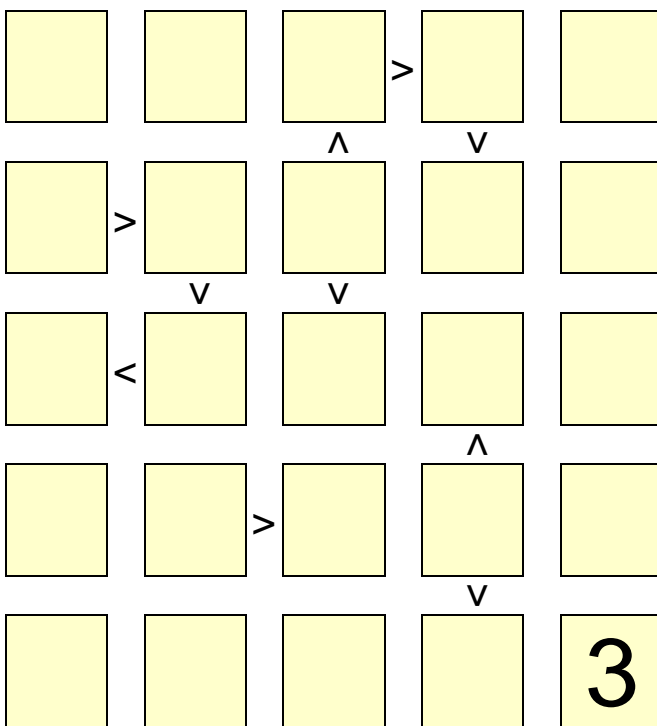
**FUTOSHIKI 3**

**Avainsanat:** matematiikka

**Tehtävä:**

Pelissä on tarkoituksena sijoittaa numerot 1-5 ruudukkoon siten, että jokainen numero esiintyy kullakin pysty- ja vaakarivillä ainoastaan kerran.

Pienempi ja suurempi kuin -merkit ruutujen välissä kertovat kummassa ruuduista on suurempi numero.



## Ratkaisu:

