

JEPEN JAKOJÄÄNNÖSPELI

Avainsanat: jakolasku, jakojäännös

Luokkataso: 4.–5. lk

Välineet: pelipohjia, pelinappulat ja noppa

Tavoitteet:

harjoitetaan jakolaskua ja jakojäännöksen laskemista päässä laskuna

Pelin säännöt:

Peli aloitetaan ruudusta, jossa on luku 13. Ruutuja kierretään myötöpäivään.

Ensimmäinen pelaaja heittää noppaa ja jakaa ruudukon luvun nopan silmäluvulla. Hän saa liikkua jakojäännöksen verran eteenpäin.

Jos jakojäännöstä ei ole, pelaaja ei saa liikkua eteenpäin.

Kun ensimmäinen pelaaja on suorittanut jakolaskunsa ja liikkunut jakojäännöksen verran, on toisen pelaajan vuoro.

Pelin voittaa se, joka selvittää tiensä maaliin ensimmäisenä

Jepen jakojäännöspeli

	KIERTOSUUNTA →					↓
LÄHTÖ →	13	10	5	20	8	21
	45	9	14	18	33	29
	40	42	37	22	27	39
	47	28	<i>MAALI</i>	19	15	6
	31	17	32	41	43	38
	7	26	30	16	25	44
	11	34	24	12	23	36