

## JEPPE JÄÄKARHUN JÄNNITTÄVÄ NOPPAPELI

**Avainsanat:** jakolasku

**Luokkataso:** 4.–5. lk

**Välineet:** Pelipari tarvitsee (erikois-)nopan, (ruutu-)paperia ja kynän.

### Tavoitteet:

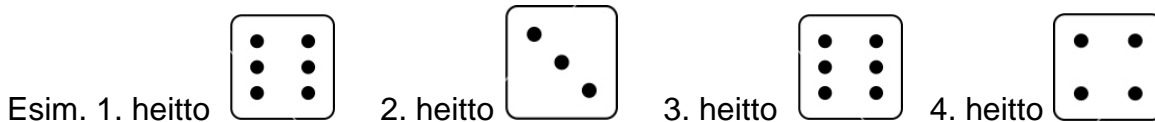
Noppapeli on hyvä esimerkiksi jakokulman kertaukseen. Pelissä esiintyy jakojäännöstä, nollaa osamäärän alussa, nollaa osamäärässä ja ”peruslaskua”.

### Pelin säännöt:

Pelaajat heittävät noppaa vuorotellen neljä kertaa.

Nopan heittämisen jälkeen pelaajat kirjaavat silmäluvun jakokulmaan.

Kolmesta ensimmäisestä luvusta muodostuu jaettava luku ja neljäs silmäluku ilmoittaa jakajan.



Lasketaan jakokulmassa:  $636 : 4$

Pelaajat jakavat laskun jakokulmassa ja aloittavat vaiheet alusta.

Pelaajat voivat ratkaista laskun yhdessä tai laskea pisteitä oikein lasketuista tuloksista. Jos lasketaan pisteitä, toinen pelaaja laskee laskun ja toinen tarkistaa laskun. Jos lasku menee oikein, pelaaja saa pisteen.

Pelissä voidaan käyttää tavallista noppaa tai erikoisnoppaa. Tavallista noppaa käytettäessä silmäluvun 1 tilalla voidaan käyttää jotain muuta numeroa tai heittää uudestaan, jos jakajaksi tulee silmäluku 1.

Erikoisnopat on helppo valmistaa valmiista puukuutioista tai rimasta.

Erikoisnoppa 1: nopan silmäluvut: 9,8,7,6,5,4

Erikoisnoppa 2: nopan silmäluvut: 2,3,4,5,6,7

$$\begin{array}{r}
 159 \\
 4 \overline{) 636} \\
 \underline{- 4} \phantom{0} \\
 23 \\
 \underline{- 20} \\
 36 \\
 \underline{- 36} \\
 0
 \end{array}$$