

## JEPPE JÄÄKARHUN KAVERIPELI

**Avainsanat:** jakolasku

**Luokkataso:** 4.–5. lk

**Välineet:** noppia, paperia ja kyniä

### Tavoitteet:



Harjoitetaan jakolaskua ja matemaattista päättelyä (mikä valitaan jakajaksi, jotta osamäärä on mahdollisimman suuri -> enemmän pisteitä) sekä yhteenlaskua

### Pelin säännöt:

- Kukin pari tarvitsee 2 noppaa ja paperia, jolle merkitään yhteiseksi luvut:

**12, 14, 15, 16, 18, 20, 21, 24, 27, 32, 36, 40, 42, 48**

- Pelaaja heittää nopat.
- Hän valitsee yhteisistä luvuista sellaisen, jonka voi jakaa tasan joko yhden nopan pisteluvulla tai pistelukujen summalla.
- Hän sanoo osamäärän. Jos pari hyväksyy vastauksen, luku vedetään yli ja pelaaja saa osamäärän pisteiksi itselleen. Omat pisteet merkitään paperille ja ne lasketaan yhteen pelin lopussa.
- Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten pisteitä, kun kaikki yhteiset luvut on käytetty.

esim.  ja  Pelaaja valitsee jaettavaksi luvun 42 ja jakaa sen 

$42 : 6 = 7$  eli pelaaja saa 7 pistettä.