



esi- ja alkuopetus, 3.-6. lk



Luonnontieteet

Matematiikka

Teknologia

yhteenlasku, geometria, piirtäminen,

Matikkamonsteri

Nyt pääset piirtämään ikioman matikkamonsterisi. Saat itse vaikuttaa, millainen monsteristasi tulee, mutta sattuma sanelee sille tietyt ehdot. Noppaa heittämällä selviää mitä kehonosia monsterillasi on, minkä muotoisia ne ovat ja montako niitä on. Ohessa on lista, jossa kerrotaan, mitä mikäkin nopan silmäluku merkitsee. Voit käyttää valmista listaa tai tehdä vastaavan itse.

Jos sinulla ei ole noppaa, kirjoita paperilappusille numerot 1-6 ja nopan heittämisen sijasta nosta sokkona yksi lappu.

Tarvikkeet

- Piirustuspaperia
- Noppa (tai paperilappuset, joissa on numerot 1-6)
- Piirustusvälineet
- Värikynät

Fanni Niemelä

Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKau-
pallinen-EiMuutoksia 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä.



Ohjeet:

1. Heitä noppaa kerran. Saamasi silmäluku kertoo monsterin kehon muodon.
2. Heitä noppaa kaksi kertaa. Saamasi silmäluvut kertovat monsterin kehon osan.
3. Heitä noppaa kerran. Saamasi silmäluku kertoo, minkä muotoinen kehonosa on.
4. Heitä noppaa kerran. Saamasi silmäluku kertoo, montako kyseistä kehonosaa monsterilla on.

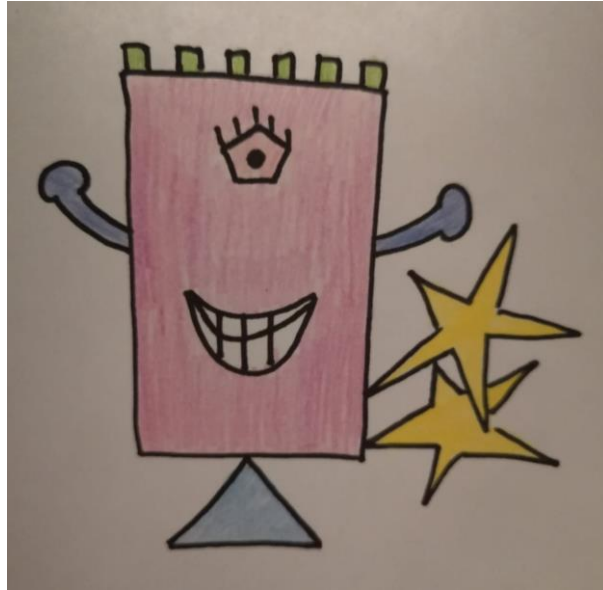
Toista kohdat 2-3 neljä kertaa. Nämä nopan asettamat ehdot tulee täytyä monsterissasi. Näiden lisäksi saat koristella monsteriasi ilman rajoitteita. Muista myös värittää se!

Esimerkki:

1. Sain nopalla luvun 4. Monsterin keho on siis suorakulmio.
2. Sain nopalla luvut 3 ja 7. Monsterilla on häntä.
3. Sain nopalla luvun 3. Häntä on tähden muotoinen.
4. Sain nopalla luvun kaksi. Monsterilla on siis kaksi tähden muotoista häntää.

Lisäksi monsterini sai ehdot: Yksi kolmion muotoinen jalka, yksi viisikulmion muotoinen silmä ja kuusi neliön muotoista hiusta.

Valmis monsteri löytyy seuraavalta sivulta! Uskallatko vilkaista?



Alla olevia listoja voit käyttää oman monsterisi tekoon!

Kehonosa

1. Jalka
2. Käsi
3. Pää
4. Silmä
5. Korva
6. Nenä
7. Suu
8. Hiukset
9. Sarvet
10. Häntä
11. Siivet
12. Hattu

Muoto

1. Neliö
2. Kolmio
3. Tähti
4. Suorakulmio
5. Ympyrä
6. Viisikulmio

Lukumäärä

1. Yksi
2. Kaksi
3. Kolme
4. Neljä
5. Viisi
6. Kuusi